Раздел с пещерой

1. Игрок просыпается
2. Проходит дальше по пещере
3. Натыкается на замОк
4. Натыкается на телепорты типа Оазис из ЗП
5. Находит выход

Раздел с открытым миром

1. Игрок выходит на равнину
2. Видит несколько путей
3. Находит вершину, откуда видно город
4. Добирается до города

Раздел с городом

1. Заходит в город
2. Добирается до дома главного НПЦ
3. Дома никого нет
4. Игрок расспрашивает других о НПЦ
5. Игрок направляется в таверну
6. Ждет определенного времени
7. Идет к главному НПЦ, сдает квест.